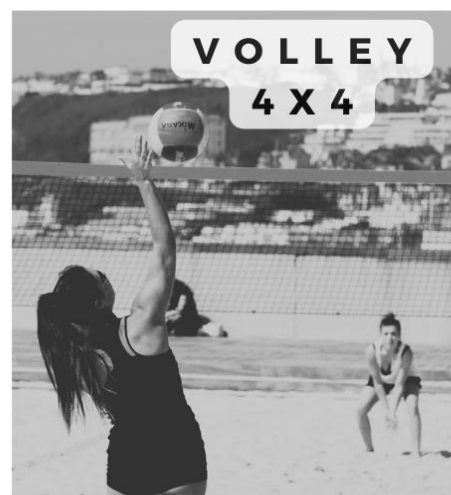
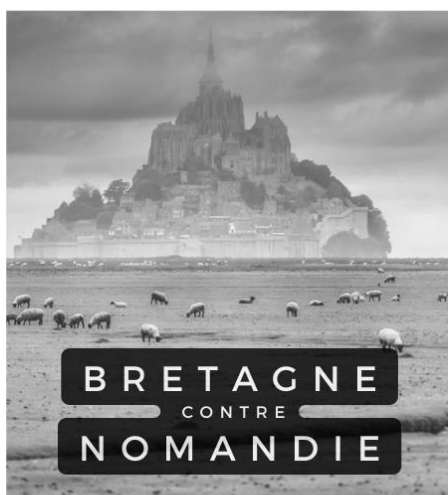


LE SPORT UNIVERSITAIRE BRETON
FAIT
SA RENTRÉE EN DÉFIANT LA NORMANDIE



2ÈME
DÉFI DU MONT SAINT MICHEL

29 SEPTEMBRE 2022
PLAGE DE CHERRUEIX
BUVETTE SUR PLACE



Le 2ème Défi Etudiant du Mont St Michel

Organisé par les Ligues Normandie et Bretagne du Sport Universitaire et s'inscrivant dans le cadre de la « **Journée Internationale du Sport Universitaire** », le Défi du Mont St Michel se déroule pour sa seconde édition sur la plage de **Cherrueix (35)**.

Cette rencontre universitaire répond à **trois objectifs** majeurs :



- Relancer l'activité sportive pour les étudiant-e-s en début d'année.
 - *Cette manifestation est ouverte à tou-te-s les étudiant-e-s.*

- Remercier symboliquement les soignants par l'intermédiaire des étudiant-e-s dans les domaines médical et paramédical faisant suite à la crise sanitaire.
 - *Les UFR « santé », les écoles d'infirmières, de kiné, d'ergothérapeutes, etc. sont prioritaires pour participer.*

- Faire découvrir le Sport Universitaire sous un aspect inclusif et convivial.
 - *Permettre la découverte d'activités originales et nouvelles avec un règlement adapté.*
 - *Favoriser une pratique associant les filles et les garçons*

L'organisation

Avec l'aide des ligues de volleyball, handball et rugby, par l'apport de moyens matériels et humains, l'organisation de cette rencontre est basée autour de **trois tournois promotionnels** :

Beach Handball	Volleyball 4x4 sur sable	Rugby à toucher sur sable	Initiation char à voile
---------------------------	-------------------------------------	--	------------------------------------

Le déroulement *

- **Le rendez-vous est fixé** sur le parking de l'école pour les voitures et rue Théophile Blin 35120 Cherrueix pour les bus.
- **Entre 11h et 11h30, Accueil des joueurs.**
- **A 12h30 : Réunion technique par sport des capitaines des équipes engagées.**
- **Echauffement** à partir de **12h30** pour les autres joueurs-euses.
- **Début** des tournois à **13h.**
- Pot de remerciement vers 17h.
- Fin prévue à 17h30 maximum.
- Départ des bus 18h.

Inscriptions et informations diverses

Les inscriptions se font NOMINATIVEMENT et UNIQUEMENT par le/la capitaine de l'équipe qui devra remplir le formulaire d'inscription se trouvant sur le site de la ligue de Bretagne du sport universitaire :

<https://sport-u-bretagne.com>

Prévoir Noms / Prénoms / Dates de Naissance / Mails / Numéro téléphone du responsable d'équipe/ Numéros licence FFSU* pour ceux qui ont / Tailles de T-shirts / Nombre de repas des coéquipier-e-s pour l'inscription.

***La licence FFSU 2021-2022 étant encore valable jusqu'à octobre 2022.**

Il n'y aura pas de vestiaires sur place. Prévoir de se changer dans les véhicules ou à l'extérieur.

Prévoir des gourdes ou des bouteilles personnelles.

Règles communes aux trois tourno

- **L'arbitrage des rencontres est assuré par les équipes elles-mêmes aidées par des référents éventuellement.**
- **Les résultats sont à donner à l'accueil à l'issue des matchs.**
- **Le classement général du Défi du Mont se fera par l'addition des classements dans les 3 activités. En cas d'égalité, c'est la Ligue qui aura le plus de joueuses qui sera déclarée VAINQUEUR.**
- **Vous trouverez dans les pages suivantes les règlements spécifiques de chaque tournoi.**

- Solidarité – Respect – Plaisir – Fair-play -

Règlement Rugby à toucher sur sable

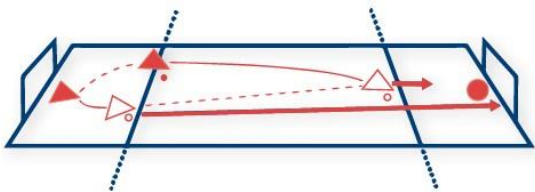
- Les équipes (**mixité obligatoire**) sont composées de 5 joueurs + 2 remplaçants possibles.
- Les dimensions de chaque terrain sont de 40m x 35m (environ)
- Tous les matchs ont une durée de 2 x 10 minutes avec 5 minutes de pause*.
- Les équipes changent de côté à la mi-temps.
- Le jeu au pied est interdit (sauf coup d'envoi et de renvoi)
- Le coup d'envoi se fait au milieu du terrain au pied.
- Le toucher est réalisé par un joueur sur la partie habillée du porteur du ballon (tee-shirt et short) à deux mains à plat simultanément.
- Après chaque « toucher » le ballon doit être posé au sol. L'équipe possédant le ballon peut ensuite le récupérer et repartir. Au 3^{ème} toucher consécutif, le ballon change d'équipe et la remise en jeu de celui-ci se fera à l'endroit du 3^{ème} toucher.
- Pour chaque faute de jeu le ballon doit être posé au sol et changer de possession.
- Les plaquages et le fait d'agripper son adversaire sont interdits et sanctionnés par une faute.

* Durée susceptible d'être modifiée en fonction du nombre d'équipes présentes.

Règlement Beach Handball

- Les équipes (**mixité obligatoire**) sont composées de 3 joueurs + 1 gardien + 2 remplaçants possibles
 - Les dimensions de chaque terrain sont de 27m × 12m avec une zone de 6m devant le but.
 - Tous les matches ont une durée de 2 x 10 minutes avec 5' de pause.
 - Des bonus sont accordés dans certains cas :
 - + 1 point pour un but « fun » : 360° ou kung-fu
 - La zone du gardien est déterminée par deux plots placés sur les côtés du terrain à 6 m.
 - Pas de contact.
 - Pas de défense alignée. Le Bloc (ou contre) consiste à mettre son corps bras tendus sur la trajectoire du ballon. L'impulsion se fait à deux pieds à l'extérieur de la zone.
 - Qui gagne ? :
 - L'équipe qui gagne 1 mi-temps = 1 POINT
 - L'équipe qui gagne 2 mi-temps = 2 POINTS = VICTOIRE !
- En cas d'égalité 1 mi-temps chacun, il y a tirs au but (shoot out) avec mort subite. Le vainqueur remporte un point et gagne le match.

Le Shoot-Out



- ✘ La balle ne doit pas toucher le sol.
- ✘ L'équipe qui attaque ne peut enfreindre de règles (sans quoi l'action prend fin).
- ✘ Le gardien défendant sa cage ne peut enfreindre de règles sous peine de provoquer un jet de 6m pour l'équipe adverse et d'être disqualifié.

SHOOT OUT - LE PRINCIPE

- les 2 gardiens se tiennent sur leur ligne de but
- le joueur a le pied sur la ligne des 6 mètres
- le joueur passe la balle à son gardien qui peut alors se déplacer dans sa zone

QUELLES OPTIONS ?

- le gardien tire directement au but = 2 pts
- ou passe le ballon à l'attaquant qui court vers le but adverse
- l'attaquant tire au but

QUI LES JOUE ?

- les 2 gardiens et 1 joueur de champ
- chaque équipe dispose de 5 tirs au but (5 joueurs différents)
- les équipes tirent tour à tour



Règlement Volleyball mixte de plage

- Les équipes (**mixité obligatoire**) sont composées de 4 joueurs-joueuses + 2 remplaçant-e-s possibles.
- Les dimensions de chaque terrain sont de 16m × 8m.
- Tous les matches se jouent en 25 points (pas besoin de deux points d'écart pour l'emporter) ou 20 minutes maximum.
- Les équipes changent de côté quand une équipe atteint 12 points.
- Les joueurs peuvent toucher le ballon avec toutes les parties du corps.
- Il est interdit de toucher le filet.
- Après un contre, l'équipe a le droit de faire jusqu'à 3 touches de balle pour envoyer le ballon chez l'adversaire.
- A chaque fois qu'une équipe récupère le service, elle doit effectuer une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre.

Initiation char à voile

- Animation proposée aux étudiants pour apprendre à faire du char à voile sur la baie du Mont Saint-Michel. Initiation dirigée par un entraîneur diplômé du club de Cherrueix.



Les partenaires

Les organisateurs tiennent à remercier les partenaires de cet évènement sans qui il n'aurait pas été possible de le réaliser.

La ville de Cherrueix	La Communauté de Commune du pays de Dol et de la Baie du Mont Saint-Michel
Ligue de Bretagne de Volleyball	Ligue de Bretagne de Rugby
Ligue de Bretagne de Handball	

