

**TOURNOI FIFA21 PS4**  
**LIGUE DE BRETAGNE DU SPORT**  
**UNIVERSITAIRE**

**REGLEMENT**  
**TOURNOI FIFA21**  
**PS4 - LBSU**



Ce tournoi se tiendra du 15 Mars au 20 Mars 2021.

Toutes les rencontres se tiendront à partir de 20h tous les soirs de la semaine. Les participants sont libres d'organiser le match dans le créneau qui les arrange à conditions d'envoyer les résultats avant 22h. Sinon ils seront disqualifiés.

Les règles sont les suivantes :

#### 1. Inscriptions :

Les inscriptions sont ouvertes à partir du 8 Mars 2021.

Elles seront closes le 11 Mars à minuit.

L'inscription est gratuite et ouverte à tous les étudiants.

Limité à 32 participants.

#### 2. Plateforme :

Le tournoi est ouvert sur la plateforme suivante : PS4

#### 3. Format de compétition :

Le tournoi se déroulera de la façon suivante : 32 joueurs et 5 tours. 1/16 finales, 1/8 finales, 1/4 finales, 1/2 finales, finale. Chaque participant disputera 5 matchs qui détermineront leur classement final.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, si le score est toujours nul, s'applique les prolongations simples, suivies de Tirs au But en cas de nouvelle égalité.

#### 4. Les rencontres :

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- Durée des périodes : 6 minutes - Niveau difficulté : Légende

- Conditions de match : Aléatoire - Blessures : Oui

- Hors jeu : Oui

- Avertissements : Oui

- Mains : Sans

- Commandes : Tout

- Vitesse jeu : Normale - Type effectif : En ligne

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si votre adversaire utilise un effectif modifié, quittez la partie et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé. Si la règle est encore transgressée, avec les preuves nécessaires (captures d'écran, photographies, etc) à transmettre sur discord à l'administrateur du tournoi (akuthann#2163)

Le résultat de votre rencontre sera alors étudié par nos soins.



**RAPPEL** : il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ». Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre. Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.

- Avant le match :

Le discord sera ouvert à tous les participants où ils pourront consulter l'intégralité des résultats des matchs précédents et les matchs à venir.

Chaque utilisateur devra alors prendre contact avec son adversaire, via son identifiant PSN, pour se mettre d'accord ensemble sur l'heure de leurs rencontres respectives.

**NOTE** : En cas de difficultés à contacter son adversaire, pensez à bien vérifier sur votre compte que celui-ci autorise les réceptions de messages et d'ajouts d'amis

**NOTE 2** : Utiliser discord.

- Le match :

Les rencontres se disputeront via le mode de matchs amicaux classiques en ligne en suivant la procédure suivante :

- Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter

- Toute déconnexion qui interviendra après les 10 premières minutes de jeu ou après le premier but sera considérée comme une défaite (capture écran).

- Après le match :

Les participants doivent renseigner le résultat (victoire ou défaite) sur discord dans l'onglet #résultat

Le vainqueur du match doit ensuite envoyer une capture d'écran du résultat final (ou une photo de l'écran) pour valider le résultat.

Tout résultat non confirmé par une capture d'écran ne sera pas pris en compte.

Une fois, le résultat saisi et la capture d'écran reçue, l'organisateur confirmera le résultat en le figeant sur discord.

Dans tous les cas, nous recommandons vivement aux 2 joueurs de prendre une capture d'écran en fin de match pour éviter tout litige.

Si la rencontre n'est pas jouée avant l'heure limite, les joueurs devront fournir la preuve qu'ils ont tenté de contacter leur adversaire. Le résultat sera alors le forfait du joueur absent.



Si aucun des deux ne peut fournir de preuves, les 2 joueurs auront « match perdu par forfait ».

En cas de déconnexion durant le match :

Toute déconnexion qui interviendra après les 10 premières minutes de jeu ou après le premier but sera considérée comme une défaite (capture écran).

Toutefois, en cas de déconnexion visiblement involontaire, contre le cours du jeu, il est possible pour les joueurs de s'entendre, pour rejouer le match.

Dans ce cas, il est indispensable de produire une capture d'écran des échanges validant le fait de rejouer le match afin d'éviter tout litige par la suite.

5. Esprit :

Chaque participant s'engage à respecter les règles de respect, d'honnêteté, d'éthique et de convivialité avant, pendant et après la compétition, pour faire de ce tournoi, un moment de convivialité, de rassemblement à distance et de partage.

Tout mauvais comportement ou triche entraîne une exclusion de la compétition du participant.

-Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition.

-Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

-Multi Comptes

Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

La bonne foi et le fair-play doivent primer afin que ce tournoi se déroule dans les meilleures conditions.

