

# 1<sup>ER</sup> DEFI ETUDIANT DU MONT SAINT MICHEL

**JEUDI 30 SEPTEMBRE 2021  
JULLOUVILLE**

# Le 1<sup>er</sup> Défi Etudiant du Mont St Michel

Organisé par les Ligues Normandie et Bretagne du Sport Universitaire et s'inscrivant dans le cadre de la « **Journée Internationale du Sport Universitaire** », le Défi du Mont St Michel se déroule pour sa première édition sur la plage de **Jullouville (50)**.

Cette rencontre universitaire répond à **trois objectifs** majeurs :



- Relancer l'activité sportive pour les étudiant-e-s en début d'année.
  - *Cette manifestation est ouverte à tou-te-s les étudiant-e-s.*
  
- Remercier symboliquement les soignants par l'intermédiaire des étudiant-e-s dans les domaines médical et paramédical faisant suite à la crise sanitaire.
  - *Les UFR « santé », les écoles d'infirmières, de kiné, d'ergothérapeutes, etc. sont prioritaires pour participer.*
  
- Faire découvrir le Sport Universitaire sous un aspect inclusif et convivial.
  - *Permettre la découverte d'activités originales et nouvelles avec un règlement adapté.*
  - *Favoriser une pratique associant les filles et les garçons*

## L'organisation

Avec l'aide des ligues de Volleyball et de Handball, par l'apport de moyens matériels et humains, l'organisation de cette rencontre est basée autour de **trois tournois promotionnels** :

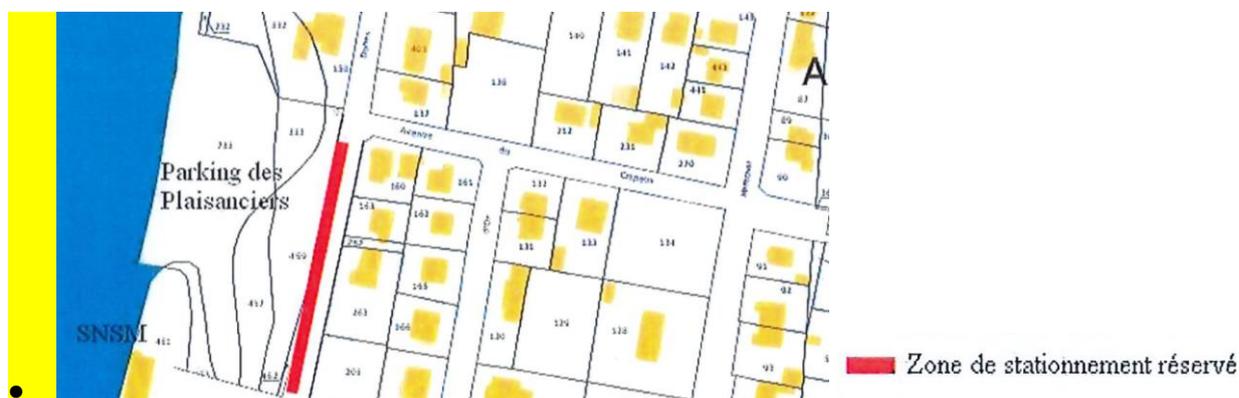
**Beach  
Handball**

**Volleyball de  
plage**

**Football de  
plage**

## Le déroulement

- **Le rendez-vous est fixé** sur le parking de la plage des plaisanciers à proximité de la SNSM à Jullouville (50). **Les véhicules devront stationner le long de l'Avenue des Dunes à proximité du parking des plaisanciers.**



- **Entre 11h et 11h30, Accueil des joueurs et vérification des pass sanitaires.**
- **A 12h30 : Réunion technique par sport des capitaines des équipes engagées**
- **Echauffement** à partir de **12h30** pour les autres joueurs-euses.
- **Début** des tournois à **13h**.
- Pot de remerciement vers 17h.
- Fin prévue à 17h30 maximum.

## Inscriptions et informations diverses

SCAN ME



Les inscriptions se font **NOMINATIVEMENT** et **UNIQUEMENT** par le/la capitaine de l'équipe en suivant ce lien :

<https://framaforms.org/inscriptions-defi-etudiant-du-mont-st-michel-1631016500>

Prévoir Noms / Prénoms / Date de Naissance / Taille de T-shirts des coéquipier-e-s pour l'inscription.

Le **Pass' Sanitaire est OBLIGATOIRE** et sera vérifié à l'arrivée. **Les personnes n'en disposant pas ne pourront pas participer ni en tant que joueur ni en tant que spectateur.**

**Il n'y aura pas de vestiaires sur place.** Prévoir de se changer dans les véhicules ou à l'extérieur.

**Prévoir des gourdes** ou des bouteilles personnelles.

## Règles communes aux trois tournois

- **L'arbitrage des rencontres est assuré par les équipes elles-mêmes** aidées par des référents éventuellement.
- Les résultats sont à donner à l'accueil à l'issue des matchs.
- Les 8 équipes se rencontrent au sein de 2 poules dans un premier temps puis en tableau.
- Le classement général du Défi du Mont se fera par l'addition des classements dans les 3 activités. En cas d'égalité, c'est la Ligue qui aura le plus de joueuses qui sera déclarée **VAINQUEUR**.
- Vous trouverez dans les pages suivantes les règlements spécifiques de chaque tournoi.

- Solidarité - Respect - Plaisir - Fair-play -

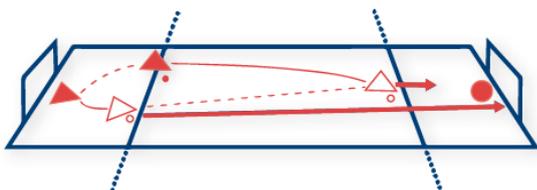
## Règlement Football de plage

- Les équipes (**mixité autorisée**) sont composées de 4 joueurs de champ **sans gardien** + 2 remplaçants possibles : un des joueurs de champ devient gardien sur les phases de jeu arrêtées (pénalty, coup-franc direct).
- Les dimensions de chaque terrain sont de 30m × 20m (environ)
- Tous les matches ont une durée de 2 × 10 minutes avec 5' de pause.
- Les équipes changent de côté à la mi-temps.
  - Les touches doivent être jouées au pied.
  - Pas de hors-jeu.
  - Les tacles sont interdits et sont sanctionnés par une faute.
  - Les coup-francs sont directs. Le mur doit se placer à 4 mètres du ballon au minimum.
  - Coup de pied de réparation (pénalty) : à 6 mètres

# Règlement Beach Handball

- Les équipes (**mixité autorisée**) sont composées de 3 joueurs + 1 gardien + 2 remplaçants possibles
- Les dimensions de chaque terrain sont de 27m × 12m avec une zone de 6m devant le but.
- Tous les matches ont une durée de 2 x 10 minutes avec 5' de pause.
- Des bonus sont accordés dans certains cas :
  - + 1 point pour un but « fun » : 360° ou kung-fu
- La zone du gardien est déterminée par deux plots placés sur les côtés du terrain à 6 m.
- Pas de contact.
- Pas de défense alignée. Le Bloc (ou contre) consiste à mettre son corps bras tendus sur la trajectoire du ballon. L'impulsion se fait à deux pieds à l'extérieur de la zone.
- Qui gagne ? :  
L'équipe qui gagne 1 mi-temps = 1 POINT  
L'équipe qui gagne 2 mi-temps = 2 POINTS = VICTOIRE !  
En cas d'égalité 1 mi-temps chacun, il y a tirs au but (shoot out) avec mort subite. Le vainqueur remporte un point et gagne le match.

## Le Shoot-Out



- ✘ La balle ne doit pas toucher le sol.
- ✘ L'équipe qui attaque ne peut enfreindre de règles (sans quoi l'action prend fin).
- ✘ Le gardien défendant sa cage ne peut enfreindre de règles sous peine de provoquer un jet de 6m pour l'équipe adverse et d'être disqualifié.

### SHOOT OUT - LE PRINCIPE

- les 2 gardiens se tiennent sur leur ligne de but
- le joueur a le pied sur la ligne des 6 mètres
- le joueur passe la balle à son gardien qui peut alors se déplacer dans sa zone

### QUELLES OPTIONS ?

- le gardien tire directement au but = 2 pts
- ou passe le ballon à l'attaquant qui court vers le but adverse
- l'attaquant tire au but

### QUI LES JOUE ?

- les 2 gardiens et 1 joueur de champ
- chaque équipe dispose de 5 tirs au but (5 joueurs différents)
- les équipes tirent tour à tour



## Règlement Volleyball de plage

- Les équipes (**mixité obligatoire**) sont composées de 4 joueurs-joueuses + 2 remplaçant-e-s possibles.
- Les dimensions de chaque terrain sont de 16m × 8m.
- Tous les matches se jouent en 25 points (pas besoin de deux points d'écart pour l'emporter) ou 20 minutes maximum.
- Les équipes changent de côté quand une équipe atteint 12 points.
- Les joueurs peuvent toucher le ballon avec toutes les parties du corps.
- Il est interdit de toucher le filet.
- Après un contre, l'équipe a le droit de faire jusqu'à 3 touches de balle pour envoyer le ballon chez l'adversaire.
- A chaque fois qu'une équipe récupère le service, elle doit effectuer une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Les partenaires

Les organisateurs tiennent à remercier les partenaires de cet évènement sans qui il n'aurait pas été possible de le réaliser.

<b>La ville de Jullouville</b>	<b>La Communauté de Commune Grandville – Terre - Mer</b>
<b>Ligue de Volleyball de Normandie</b>	<b>Ligue de Handball de Normandie</b>
	<b>Service Régional UNSS Caen</b>